RAPTOR



KIXX XL

RAPTOR : CALL OF THE SHADOWS

Your engine's turbines roar as you scream out of the sky. Startled troops look up just in time to see your wing cannons blaze. You feel the plane buck slightly as your missiles streak toward their targets. A flash in the distance tells you that they have done their job – and so have you. The Mega-Corps pay well, especially for those talented enough to survive. They call you into the shadows with dreams of wealth and....

SYSTEM REQUIREMENTS

Raptor requires an IBM or 100% compatible 386 or better computer with 2 megabytes RAM (4 Meg recommended), a VGA graphics card and 12 Meg free space on a hard disk drive. Joystick and mouse are optional. *Raptor* supports any of the following sound cards (or 100% compatible): Sound Blaster™, AdLib™, Roland Sound Canvas™, MPV 401 General Midi™, Waveblaster™, Pro-Audio Spectrum™, Gravis Ultrasound™. The use of a sound board is recommended.

INSTALLATION

To play *Raptor*, you must first install the game. The program's installation utility will place all the necessary files on your hard disk drive. To install the game, follow these simple instructions.

Place the CD or Floppy Disk 1 of *Raptor* in the appropriate drive. Select that drive from the DOS prompt. Type "INSTALL" and press the ENTER key. The install program will prompt for the drive and then for the directory into which the software will be copied. Follow the on-screen instructions.

GETTING STARTED

After installation is complete, type SETUP at the DOS prompt and press the ENTER key. The setup program will direct you through the setup procedures. When setup is complete type RAP at the DOS prompt and press the ENTER key.

After the title sequence, an options screen will display. Use the arrow keys, mouse or joystick to highlight your choice. Press the ENTER key, left mouse button, or FIRE button to activate your selection. Pressing F1 on any screen in the game will bring up Help for that section. The ESC key will exit Help and return you to the game.



NEW MISSION

From the Main Menu, use the mouse, joystick or keyboard to make your selection. If you select the New Mission option, the pilot selection screen will display. To change the pilot ID picture, click the ID with the mouse or press the Ctrl key. Continue this procedure to scroll through the pilot identification pictures.



The left mouse button, Fire key or Tab key toggle between the two fields on the clipboard. Type your name and then press the Enter key. The Callsign field is now active. Type in your Callsign and press the Enter key. Your selections will be confirmed. Next, a window will display which allows you to set the level of difficulty for the game.



TRAINING: This option will help to familiarise you with the game and its controls. After the training mission, you will be placed again at Wave 1 with no money, but you will retain all the weapons acquired from the training.



ROOKIE: After training you will be ranked at the Rookie level of experience. It is the equivalent of easy.



VETERAN: This is medium difficulty.



ELITE: This is the most difficult level.

Le Vieux Manuel

Use the Tab key. Press Enter to make your selection, or click the mouse over the level difficulty name. The ESC key exits back to the main menu screen.

Once you have picked a difficulty level, you will enter the Hangar. Pressing the ESC key will return you to the Main Menu screen.

The Hangar (Inte-face) allows four options. Use the Tab, Arrow keys or mouse to make your selection. Position the mouse over one of the positions shown below to highlight the selections. Press Enter or click the left mouse button to activate your choice.



SAVE PILOT: Using the Save command quick key F2 (inside the hangar) saves the current mission.

SUPPLY ROOM: Enter the Supply Room to purchase supplies with money awarded in previous missions.

FLY MISSION: Fly a new mission. With this selection, the flight computer will display.

EXIT HANGAR: Leave the Hangar and return to the Main Menu.

LOAD MISSION



When you select this option, the Choose Pilot selection menu appears. The pilot choices are dependent on your having previously played *Raptor*. (At that time you would have been instructed to select a pilot, enter your name and pick a call sign.) Use the mouse or Arrow keys to highlight DELETE, CANCEL, or LOAD. Press ENTER or left mouse button to make your selection.



DELETE: Removes a pilot from the list of choices.

CANCEL: Exits from this menu and returns to the title screen.

LOAD: Loads the selected pilot and returns you to the Hangar.

<< >>: Scrolls through pilot choices.

THE FLIGHT COMPUTER

Once you have selected New or Load Mission, selected a pilot and a difficulty level, you will enter the Hangar. After selecting the Fly Mission option on the Hangar screen, the Flight computer will display. At this point you will be asked to select a mission.
The Mission choices and a description of each is listed below:



BRAVO SECTOR: Corresponds to Game 1

TANGO SECTOR: Corresponds to Game 2

OUTER REGIONS: Corresponds to Game 3

AUTO PILOT: Once you have flown a mission and returned to the Hangar, you can select Fly Mission then select Auto Pilot. This option will fly you directly to the next wave of combat.

GAME OPTIONS



The Game Options menu allows selection of high or low detail for *Raptor*. You may wish to set the game in Low Detail mode in order to increase the speed of the game play. To change the setting, click the detail button with the mouse or use the up and down arrow keys to toggle the switch.



Also, this menu option allows the user to set the volume for the music and sound effects. To access these settings, use the up and down arrow keys or the mouse.

Review Manual



To affect the setting of these controls use the left and right arrow keys or press the mouse on the slide bar, then move the bar left or right.

Press the ESC key to exit this menu.

ORDER INFORMATION

The fight's not over 'till its over! Select this option for information on how to continue the action of *Raptor*.



CREDITS

This menu option will give you information on who - at Cygnus Studios - did what on *Raptor*. The ESC key will clear this screen and return you to the main menu screen.

QUIT

Selecting this option will exit to a Quit dialog box. ESC or NO will clear the box. A choice of YES will place you in the wonderful world of DOS.

RETURN TO THE GAME

The Return To Game option places you back inside the Hangar where you may choose from the options previously described.

HOW TO PLAY – (Bonuses)



Increasing your ship's weaponry is priority one. But to purchase more firepower, you'll need to collect bonuses. You'll find 'em by destroying either,

Ship bonuses or,



Shed bonuses.

Blast a ship or a shed, get a bonus. Simple, huh?

There are two types of bonuses in *Raptor* – Weapon and Money bonuses.

Weapon bonuses increase the size of your ship's arsenal and are installed on your ship – and usable – immediately. Some of these weapon items can also be purchased in the Supply Room. The Supply Room computer will display after the training mission, thereafter it can be accessed from the Hangar. The Weapon bonuses are listed here:


AIR/AIR MISSILE


AIR/GROUND MISSILE


DUMB-FIRE MISSILE


ENERGY POD


MEGA BOMB


MISSILE POD


PHASE SHIELD

The remaining (Special) weapons can be purchased in the Supply Room. These are listed below:


BOMB


DEATH RAY


ION SCAN


LASER TURRETT


MICRO MISSILE


MINI GUN TURRETT


MINI GUN


POWER DISRUPTOR


PULSE CANNON


TWIN LASER

Le Vieux Manuel

Money bonuses are credited to your account as you pick them up. Below is a listing of these bonuses ard a monetary value for each.



SMALL ARMS
$35,200



RADIOACTIVE ISOTOPES
$55,700



MICROFUSION CORE
$93,800



THAELITE
$76,000



RAW FREYLIUM ORE
$122,500



One type of special bonus will appear with the destruction of certain ships and are remnants of the destroyed ships engine core. Micro Thaelite is worth $50. Haul 'em in; every little bit helps!

Okay, so now you know what you're looking for – how do you get 'em, (or buy 'em) and use 'em? Well....let us tell you. Read on!

SUPPLY COMPUTER LAYOUT

The Supply Room computer is displayed after you complete a mission or can be accessed through the Hangar.

A labelled representation of the *Raptor* Supply room computer is shown below to help you become familiar with the screen layout.



The Supply Room allows you to buy items you will need for the next mission, or sell items for cash to buy other items.

GAME SCREEN LAYOUT

A labelled representation of the *Raptor* game screen is shown below to help you become familiar with the screen layout.



Of course, you can take a training mission to learn all you need to know about *Raptor*, or ...just jump in - full throttle - and hope for the best!

Hey...just for grins, check out the Controls section on page 5 It should help keep you flying high! If you need more help, the cheat code is on page 5.

CONTROLLING THE ACTION

Raptor is compatible with a variety of input devices. If you prefer, you can play the game by using a Mouse, Joystick, Thrustmaster, Gravis Gamepad, and, of course, the keyboard.

The following outlines the player input actions and the functions they control:

Mouse

Movement	Moves the cursor or the ship accordingly
Left Button	Fires normal guns and the selected special weapons
Right Button	Cycles through your special weapons inventory
Middle Button	Releases a Megabomb

Joystick

Movement	Moves the cursor or the ship accordingly
Button 1	Fires normal guns and the selected special weapons
Button 2	Cycles through your special weapons inventory
Spacebar	Releases a Megabomb

Thrustmaster

Movement	Moves the cursor or the ship accordingly
Trigger	Fires normal guns and the selected special weapons
Button 1	Cycles through your special weapons inventory
Button 2	Releases a Megabomb

Game Pad

Movement	Moves the cursor or the ship accordingly
Button 1	Fires normal guns and the selected special weapons
Button 2	Cycles through your special weapons inventory
Button 3	Releases a Megabomb

Keyboard

Arrow Keys	Moves the cursor or the ship accordingly
Ctrl	Fires normal guns and the selected special weapons
Alt	Cycles through your special weapons inventory
Spacebar	Releases a Megabomb

CHEATERS NEVER PROSPER, BUT...THEY DO SURVIVE!

If you don't have the knack of flight, or the hand of the fight - here's help. The cheat code!!! The *Raptor* cheat code is the Backspace key. You can press it at any time on the game screen and get – the Death Ray! Also, your energy level will be set to maximum. Does this cost you? Of course! Your bank account will be set to $00.00. Okay, so now you know... you can cheat death; but not taxes!

Copyright © 1993 Apogee Software Ltd.. All rights reserved. Licensed to Kixx.

RAPTOR: L'APPEL DE L'ENFER

Le hurlement de vos turbo-réacteurs déchire soudain le ciel. En bas, l'ennemi stupéfait n'a pas le temps de lever la tête que déjà vos canons crachent un déluge de fer et de feu. Vous sentez votre appareil se cabrer légèrement et là, devant, vos missiles filent vers leur cible. De soudaines lueurs s'élèvent au loin, témoignant qu'ils ont fait leur œuvre et que vous avez, vous, accompli votre mission. Le Mega-Corps paye bien...ceux qui sont assez doués pour s'en sortir vivants. Il vous appelle en enfer et les fortunes qu'il vous offre pour cela font rêver, mais attention...

CONFIGURATION SYSTÈME NÉCESSAIRE

Raptor nécessite un ordinateur IBM ou entièrement compatible avec processeur 386 ou plus, 2 mégaoctets de mémoire vive (et si possible 4), une carte gaphique VGA et 12 Mo d'espace libre sur disque dur. L'emploi d'une souris ou d'une manette de jeu est facultatif. Raptor est compatible avec toutes les cartes son suivantes (ou des cartes d'autres marques strictement conformes à celles-ci) : Sound Blaster™, AdLib™, Roland Sound Canvas™, MPV 401 General Midi™, Waveblaster™, Pro-Audio Spectrum™, Gravis Ultrasound™. L'utilisation d'une carte son est très recommendable.

INSTALLATION

Avant de jouer à Raptor, il faut procéder à son installation. Le produit comprend un utilitaire d'installation qui implantera automatiquement tous les fichiers nécessaires sur votre disque dur. Pour procéder à l'installation, il vous suffit de suivre les instructions données ci-après :

Insérez le CD ou disquette numéro1 dans le lecteur de disquette approprié. Sélectionnez ensuite au clavier la lettre identifiant le lecteur correspondant, afin de placer l'indicatif DOS sous cette unité. Tapez "INSTALL" et appuyez sur la touche ENTRÉE. Le programme d'installation vous demandera d'indiquer dans quelle unité (ou lecteur) et quel répertoire vous souhaitez implanter le logiciel. Suivez les instructions à l'écran.

DÉMARRAGE

Une fois l'installation terminée, tapez SETUP après l'indicatif DOS et appuyez sur la touche ENTRÉE. Le programme de configuration invoqué vous guidera dans toutes les étapes de cette mise en service. Une fois la configuration terminée, tapez RAP après l'indicatif du DOS et appuyez sur la touche ENTRÉE.

Après présentation de l'écran de titre, vous verrez s'afficher une fenêtre d'options. Pour faire vos choix, il faut amener la barre de surbrillance sur l'élément concerné, à l'aide des touches fléchées, de la souris ou de la manette de jeu. Une fois l'élément sélectionné, appuyez - selon l'outil de pointage que vous utilisez - sur la touche ENTRÉE, le bouton gauche de la souris ou le bouton FEU pour valider votre choix. Notez bien qu'à tout moment du jeu vous pouvez obtenir de l'aide sur la section où vous vous trouvez en appuyant sur la touche F1. Pour sortir de l'aide et reprendre la partie, utilisez la touche Echap.

NOUVELLE MISSION



A partir du menu Principal, faites votre sélection à l'aide de la souris, de la manette de jeu ou du clavier. Si vous sélectionnez l'option Nouvelle mission, vous verrez apparaître l'écran de sélection de pilote. Pour changer de pilote et voir sa fiche signalétique, cliquez sur ID (symbole d'"identité") avec la souris ou appuyez sur la touche Ctrl. En répétant ces commandes, vous pouvez parcourir toute la liste des fiches avec photographie d'identité des pilotes.

Pour passer de l'un à l'autre des deux champs de la fiche de mission, utilisez le bouton gauche de la souris, la touche FEU ou la touche TAB (touche de tabulation du clavier).



Tapez votre nom et appuyez sur la touche ENTRÉE. C'est maintenant le champ Indicatif qui est actif. Tapez votre indicatif personnel et appuyez sur la touche ENTRÉE. Tous vos choix se trouvent alors affirmés.

Vient ensuite une fenêtre qui vous permet de choisir le niveau de difficulté que vous désirez.



ENTRAÎNEMENT : Le niveau de cette option est destiné à vous permettre de vous familiariser avec le jeu et avec les commandes. A l'issue des missions d'entraînement, vous vous trouverez ramené à l'arrière, c'est-à-dire au niveau de la dernière vague d'assaut, la vague 1, avec un compte en banque vide, mais vous garderez le bénéfice de toutes les armes acquises au cours de l'entraînement.



NOVICE : A l'issue de l'entraînement, vous aurez automatiquement le niveau de novice, qui correspond au niveau d'expertise au combat le plus faible.

CONFIRMÉ : Ce niveau correspond à un degré de difficulté moyen.

AS : C'est le plus difficile de tous les niveaux.

Pour vous déplacer parmi ces options, utilisez la touche de tabulation du clavier et appuyez sur la touche ENTRÉE une fois positionné sur l'option de votre choix, ou cliquez directement avec la souris sur le niveau de difficulté que vous souhaitez. Pour revenir à l'écran du menu Principal, appuyez sur la touche Echap.

Une fois le niveau de difficulté déterminé, vous entrez directement dans le hangar. Si vous voulez revenir au menu Principal, appuyez sur la touche Echap.

Le hangar, qui est un passage décisif, vous offre quatre options. Pour faire votre choix, servez-vous de la touche de tabulation, des touches fléchées ou de la souris. Si vous utilisez la souris, amenez son pointeur sur l'option choisie afin de la mettre en surbrillance et cliquez avec le bouton gauche. Si vous employez le clavier, une fois l'option voulue en surbrillance, appuyez sur la touche ENTRÉE.

RÉSERVE DU PILOTE : Ceci consiste à enregistrer et mettre de côté la mission envisagée. Pour valider cette décision lorsque vous êtes dans le hangar, utilisez la touche rapide de commande de sauvegarde F2.



ARSENAL : Le passage à l'arsenal vous permet de vous réarmer en payant avec l'argent gagné au cours des missions précédentes.

LANCEMENT DE MISSION : La nouvelle mission démarre, et l'ordinateur de vol apparaît.

SORTIE DU HANGAR : Cette option vous fait sortir du hangar et revenir au menu Principal.

PRÉPARATION DE MISSION



Si vous sélectionnez cette option, le menu de Sélection de pilote s'affiche. Les choix possibles varient selon que vous avez ou non déjà joué à Raptor. (Ce qui implique que vous avez déjà eu à choisir un pilote et à enregistrer votre nom et votre indicatif.)

Le Virgin Manuel

Amenez la barre de surbrillance sur SUPPRESSION, ANNULATION ou PRÉPARATION soit avec les touches fléchées soit avec la souris. Selon la méthode employée, validez votre sélection en appuyant sur la touche ENTRÉE ou en cliquant sur le bouton gauche de la souris.



SUPPRESSION : Elle a pour effet d'éliminer le pilote choisi de la liste.

ANNULATION : Elle vous fait sortir du menu en cours et vous ramène à l'écran de titre.

PRÉPARATION: Elle retient le pilote sélectionné pour la mission et vous amène dans le hangar.

<< >>: Ces symboles correspondent aux touches fléchées du clavier, et vous permettent de parcourir la liste des pilotes inscrits au rôle.

L'ORDINATEUR DE VOL

Lorsque vous avez sélectionné Nouvelle mission ou Préparation de mission et que vous avez choisi un pilote et opté pour un niveau de difficulté, vous entrez dans le hangar. Si vous sélectionnez alors l'option LANCEMENT DE MISSION, l'ordinateur de vol apparaît, et il vous est demandé de choisir une mission.

Voici la liste des missions possibles avec leur description :



SECTEUR BRAVO : Il correspond au premier jeu.

SECTEUR TANGO : Il correspond au deuxième jeu.

ZONES ROUGES : Elles correspondent au troisième jeu.

ASSIGNATION AUTOMATIQUE : Une fois que vous avez effectué une mission et êtes rentré (en une seule pièce) au hangar, vous pouvez sélectionner LANCEMENT DE MISSION et ensuite ASSIGNATION AUTOMATIQUE. Ceci vous fera passer directement à la vague d'assaut supérieure.

MODES DE JEU



Le menu Modes de jeu vous permet de jouer à Raptor en donnant la préférence à l'abondance de détails visuels ou à la rapidité de l'action. Pour définir ce paramètre, activez ou désactivez le bouton Détails soit en cliquant avec la souris soit en utilisant les touches fléchées ascendante et descendante.



Le même menu vous permet de régler le volume de la musique et des effets sonores. Pour accéder à ces paramètres, utilisez la souris ou les touches fléchées ascendante et descendante.



Pour en définir les valeurs, utilisez les touches fléchées gauche et droite ou maintenez enfoncé le bouton de la souris en pointant sur la barre coulissante et déplacez-la vers la droite ou la gauche.

Pour sortir de ce menu, appuyez sur la touche Echap.

Le vieux Manuel



DEMANDE D'INFORMATION

Tant que l'ennemi n'est pas anéanti, la mission n'est qu'à moitié accomplie ! Pour vous renseigner sur l'état général des combats et prendre part à la suite de ce que vous réserve Raptor, sélectionnez cette option.

PALMARÈS

Cette option vous renseignera sur qui a réussi à faire quoi sur Raptor au sein de Cygnus Studios. Pour quitter cette feuille des palmarès, appuyez sur la touche Echap. Vous serez ramené à l'écran du menu principal.

SORTIE

L'activation de cette option vous amènera à une fenêtre de dialogue de sortie. Si vous appuyez sur Echap ou cliquez sur NON, la fenêtre disparaîtra. Si vous choisissez OUI, vous serez ramené dans le monde merveilleux du DOS.

RETOUR AU JEU

L'option Retour au jeu vous ramène dans le hangar, où vous pouvez faire un choix parmi les options déjà décrites à la page ????

COMMENT JOUER EFFICACEMENT - (Primes)

Le renforcement de l'armement de votre appareil est une priorité absolue. Evidemment, pour acheter davantage de puissance de feu, il vous faut d'abord récolter des primes. Pour obtenir celles-ci, il faut détruire au choix :



Des navires, ou



Des dépôts.

Tu fais sauter un navire ou un dépôt, tu récoltes une prime. C'est simple, non ?

Il existe deux types de primes dans Raptor : Les prises de guerre (armement) et les primes financières.

Les prises de guerre viennent renforcer l'armement dont est équipé votre appareil et sont immédiatement utilisables. Certains de ces armements peuvent également être acquis à l'arsenal. L'ordinateur de l'arsenal apparaît automatiquement à l'issue des missions d'entraînement, après quoi il peut être consulté dans le hangar. La liste des prises de guerre est donnée ci-après.


MISSILE AIR-AIR


MISSILE AIR-SOL


MISSILE À BLANC


NACELLE D'ÉNERGIE


MÉGA-BOMBE


NACELLE LANCE-MISSILE


BOUCLIER DE CONTRE-DÉTECTION

Les autres armes, ou armes spéciales, peuvent être acquises à l'arsenal. Leur liste est donnée ci-après.


BOMBE


RAYON DE LA MORT


BALAYAGE IONIQUE


TOURELLE LASER


MICRO-MISSILE


TOURELLE À MINI-CANON


MINI CANON


DISRUPTEUR ÉNERGÉTIQUE


CANON À IMPULSIONS


LASERS JUMELÉS

Le Vieux Manuel

Les primes financières sont mises au crédit de votre compte au fur et à mesure que vous les récoltez. La liste de ces primes financières est donnée ci-dessous avec leur montant.


ARMEMENT LÉGER
$35,200


ISOTOPES RADIOACTIFS
$55,700


NOYAU DE MICROFUSION
$93,800


THAELITE
$76,000


MINERAI DE FREYLIUM BRUT
$ 122,500



Il existe une prime d'un type spécial, qui n'apparaît que lors de la destruction de certains modèles de navires, et qui provient des restes du cœur du moteur de ces vaisseaux. La micro-thaelite vaut 50 dollars. Repêchez-les, il n'y a pas de petites économies !

Bien ! Maintenant que vous savez ce que vous avez à chercher, comment le trouver (ou l'acheter), et comment vous en servir, il faut qu'on vous dise une chose. Voilà : ...enfin, après tout, il vaut mieux vous laisser lire la suite vous-même...

COMPOSITION DE L'ÉCRAN D'ORDINATEUR DE L'ARSENAL

L'ordinateur de l'arsenal apparaît à l'issue des missions ou lorsqu'on demande à le consulter dans le hangar.

Vous voyez ci-dessous une représentation de l'écran d'ordinateur de l'arsenal de Raptor avec toutes les légendes et descriptions permettant de comprendre comment il est organisé.



L'arsenal est un comptoir où vous pouvez non seulement acheter ce dont vous avez besoin pour votre mission, mais vendre des armements et, avec le produit de cette vente, en acheter d'autres.

COMPOSITION DE L'ÉCRAN DE JEU

Vous voyez ci-dessous une représentation de l'écran de jeu de Raptor avec toutes les légendes et descriptions permettant de comprendre comment il est organisé..



Bien entendu, vous avez toujours la possibilité de vous installer confortablement pour une mission d'entraînement qui vous apprendra tout ce qu'il faut savoir sur Raptor. Vous pouvez aussi sauter aux commandes et mettre plein gaz...en espérant que votre ange gardien n'oubliera pas de décoller en même temps que vous !

Heu, simplement, on vous dit cela pour la forme, (nous, ça nous ferait plutôt ricaner), consultez quand même la section traitant des commandes de vol, à la page 11. Vous pouvez être sûr, si vous aimez vous envoyer en l'air, que vous allez en avoir pour votre argent ! Quand vous sentirez que l'intérieur de votre combinaison de vol est anormalement humide, allez voir le code du tricheur, à la page 11 !

COMMANDES DE VOL ET DE COMBAT

Raptor est compatible avec une vaste gamme de périphériques de commande. Vous pouvez y jouer avec une souris, une manette de jeu (Joystick), une manette à bouton de poussée (Thrustmaster), un pavé de commande de jeu Gravis (Gravis Gamepad) ou, bien sûr, un clavier.

Voici un récapitulatif de toutes les actions possibles avec ces dispositifs et des fonctions qu'elles commandent :

Souris

Déplacement	Déplacement en conséquence du curseur ou de l'appareil
Bouton gauche	Tir au canon classique ou mise à feu de l'arme spéciale sélectionnée
Bouton droit	Passage à l'arme suivante (décalage circulaire) dans la série des armes spéciales embarquées
Bouton médian	Lâcher de mégabombe

Joystick

Déplacement	Déplacement en conséquence du curseur ou de l'appareil
Bouton 1	Tir au canon classique ou mise à feu de l'arme spéciale sélectionnée
Bouton 2	Passage à l'arme suivante (décalage circulaire) dans la série des armes spéciales embarquées
Barre d'espace	Lâcher de mégabombe

Thrustmaster

Déplacement	Déplacement en conséquence du curseur ou de l'appareil
Détente	Tir au canon classique ou mise à feu de l'arme spéciale sélectionnée
Bouton 1	Passage à l'arme suivante (décalage circulaire) dans la série des armes spéciales embarquées
Bouton 2	Lâcher de mégabombe

Pavé de commande de jeu

Déplacement	Deplacement en conséquence du curseur ou de l'appareil
Bouton 1	Tir au canon classique ou mise à feu de l'arme spéciale sélectionnée
Bouton 2	Passage à l'arme suivante (décalage circulaire) dans la série des armes spéciales embarquées
Bouton 3	Lâcher de mégabombe

Clavier

Touches fléchées	Déplacement en conséquence du curseur ou de l'appareil
Ctrl	Tir au canon classique ou mise à feu de l'arme spéciale sélectionnée
Alt	Passage à l'arme suivante (décalage circulaire) dans la série des armes spéciales embarquées
Barre d'espace	Lâcher de mégabombe

QUI TRICHE NE S'ENRICHIT PAS...MAIS RESTE VIVANT !

Si, pour vous, le manche à balai évoque des problèmes de ménage ou le lancement de missiles Tomahawk des jets de haches indiennes, ne vous inquiétez pas, il vous reste un recours : Le code du tricheur !!! Le code du tricheur de Raptor comporte une seule et simple clé, la touche Retour-arrière. Vous pouvez appuyer dessus à tout moment du jeu, quel que soit l'écran en cours, et vous obtenez alors rien moins que le rayon de la mort ! De plus, votre niveau d'énergie est amené au maximum. Gratuitement ? Non, évidemment ! Votre compte en banque passe à zéro. Voilà ! Vous savez maintenant que vous pouvez tricher avec la mort, mais pas avec le fisc !

Copyright © 1994, 1995 Cygnus Studios Tous droits réservés. Concessionnaire : Kixx.

IMPORTANT - READ CAREFULLY BEFORE USING THIS PRODUCT
LICENCE AND LIMITED WARRANTY

BY USING THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS LICENCE AND LIMITED WARRANTY YOU WILL INDICATE YOUR ACCEPTANCE OF THE TERMS OF THIS LICENCE AND LIMITED WARRANTY BETWEEN YOU, AND U.S. GOLD. THE SOFTWARE AND ACCOMPANYING ITEMS ARE PROVIDED TO YOU ONLY UPON THE CONDITION THAT YOU ACCEPT AND AGREE TO ABIDE BY THE TERMS SET OUT BELOW. IF YOU DO NOT AGREE TO THE TERMS AND DO NOT WANT YOUR ACT OF USING THE SOFTWARE TO INDICATE YOUR ACCEPTANCE OF THE TERMS, PROMPTLY RETURN THE SOFTWARE TOGETHER WITH ALL ACCOMPANYING ITEMS ("PROGRAM PACKAGE") TO YOUR DEALER FOR A REFUND

A. TECHNICAL SUPPORT: If you have any problems with the software program(s) ("Program"), contact U.S. GOLD, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX Tel: 0121 625 3366. If you require technical assistance, call the Helpline on: 0121-326-6418

All telephone charges incurred by you in connection with this facility will be met by you. U.S. GOLD shall pay postage costs in returning to you any Program which is returned to U.S. GOLD by you under this agreement but shall not be responsible for postage costs incurred by you in returning the Program to U.S. GOLD.

B. LIMITED USE LICENSE: The Program is owned by CYGNUS STUDIOS/APOGEE SOFTWARE, (the Manufacturer), and is protected under copyright laws and international treaties. All rights not expressly granted are reserved.

YOU MAY:

- Either (a) make one copy of the Program solely for backup or archival purposes provided that you reproduce all information (including copyright notices) which appeared on the original disk(s), or (b) transfer the Program to a single hard disk, provided that you keep the original disk(s) solely for backup or archival purposes.
- Transfer the complete Program Package on a permanent basis, provided that you retain no copies and the recipient agrees in writing to the terms of this Agreement.

YOU MAY NOT:

- Use the Program on more than one computer, computer terminal or workstation at the same time.
- Make copies of the materials accompanying the Program, or make copies of the Program except as provided above.
- Use the Program in a network or other multi-user arrangement or as an electronic bulletin board system or other remote access arrangement.
- Rent, lease, licence or otherwise transfer the Program without the express written consent of the Manufacturer, except that you may transfer the complete Program Package on a permanent basis as provided above.
- Reverse engineer, decompile, disassemble, or create derivative works of the Program.
- Use the extra set of disks (if the Program Pack contains both 3.5" and 5.25" disks) on another computer or loan, rent, lease, or otherwise transfer them to another user except as part of the permanent transfer of the entire Program Package.

C. LIMITED WARRANTY: U.S. GOLD warrants, to the original buyer only, that the media upon which the Program is recorded shall be free from defects in materials and workmanship under normal use and service for a period of 3 months from the date of purchase.

EXCLUSIVE REMEDY: Subject to the following provisions, U.S. GOLD's entire liability and your exclusive remedy under this limited warranty shall be, at U.S. GOLD's option, either (a) the repair or replacement of the Program that does not meet U.S. GOLD's Limited Warranty and which is returned to the dealer or to U.S. GOLD, if sold to you directly by U.S. GOLD, with a copy of your receipt; or (b) a refund of the price, if any, which you paid for the Program and any accompanying items (as defined) as substantiated with proof of purchase. TO MAKE A WARRANTY CLAIM, PLEASE RETURN THE PROGRAM PACKAGE TOGETHER WITH YOUR PROOF OF PURCHASE TO YOUR DEALER. This Limited Warranty is void if the failure of the media upon which the Program is recorded has resulted from: damage caused by you or any third party's act, default, or misuse of the Program or by failure to follow any instructions supplied with the Program; by failure to comply with the instructions supplied with the computer hardware with which the Program is operated; if the Program has been stored, handled or applied in such a way that damage is likely to occur; or if the Program is altered, modified or repaired by persons not expressly nominated or approved in writing by U.S. GOLD.

NO OTHER WARRANTIES. WITH RESPECT TO THE PROGRAM, PROGRAM MEDIA AND THE ACCOMPANYING WRITTEN MATERIALS, U.S. GOLD GIVES NO OTHER WARRANTY OR GUARANTEE, OTHER THAN THE ABOVE WARRANTY. U.S. GOLD MAKES NO REPRESENTATIONS, WARRANTIES OR CONDITIONS INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE MERCHANTABILITY, QUALITY OR FITNESS FOR PURPOSE OF THE PROGRAM OR ANY ACCOMPANYING ITEMS. U.S. GOLD DOES NOT WARRANT THAT THE PROGRAM WILL MEET YOUR REQUIREMENTS OR THAT THE OPERATION OF THE PROGRAM WILL BE UNINTERRUPTED OR ERROR FREE.

THIS LIMITED WARRANTY DOES NOT AFFECT YOUR STATUTORY RIGHTS.

LIMITATIONS ON DAMAGES. IN NO EVENT SHALL U.S. GOLD BE LIABLE FOR ANY DAMAGE WHATSOEVER (INCLUDING WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF PROFITS, BUSINESS INTERRUPTION, LOSS OF INFORMATION, OR OTHER PECUNIARY LOSS ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY OUT OF THE USE OF OR INABILITY TO USE THE PROGRAM. U.S. GOLD SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL OR OTHER SIMILAR LOSS OR DAMAGE, EVEN IF U.S. GOLD HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE AND IN NO EVENT WILL THE LIABILITY OF U.S. GOLD EXCEED THE PURCHASE PRICE PAID BY YOU FOR THE PROGRAM AND ANY ACCOMPANYING ITEMS.

SAVE THIS LICENCE AND LIMITED WARRANTY FOR FUTURE REFERENCE
THIS LIMITED WARRANTY DOES NOT AFFECT YOUR STATUTORY RIGHTS

IMPORTANT - À LIRE AVANT D'UTILISER CE PRODUIT
LICENCE ET GARANTIE LIMITÉE

EN UTILISANT LE LOGICIEL ACCOMPAGNANT CETTE LICENCE ET GARANTIE LIMITÉE, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE DERNIÈRE, ÉTABLIS PAR U.S. GOLD. LE LOGICIEL ET TOUT CE QUI L'ACCOMPAGNE VOUS EST OFFERT À LA SEULE CONDITION QUE VOUS ACCEPTIEZ LES TERMES ET CONDITIONS DÉFINIS CI-DESSOUS. SI VOUS N'ÊTES PAS D'ACCORD AVEC CES TERMES ET QUE VOUS NE DÉSIREZ PAS LES ACCEPTER EN UTILISANT LE LOGICIEL, RENVOYEZ CE DERNIER AVEC TOUT CE QUI L'ACCOMPAGNE À VOTRE DÉTAILLANT AFIN DE VOUS FAIRE REMBOURSER.

A. SOUTIEN TECHNIQUE: si vous rencontrez des problèmes de logiciel, contactez U.S. GOLD, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tél: (+44) 121 625 3366. Si vous avez besoin d'un soutien technique, appelez le numéro suivant (+44) 121 625 0831.

Toutes les communications téléphoniques seront à vos frais. U.S. GOLD réglant seulement les frais de port lors des renvois de logiciels à leur propriétaire. Vous devrez également régler les frais de port si vous renvoyez un logiciel défectueux à U.S. GOLD.

B. LICENCE D'USAGE LIMITÉ: ce programme appartient à CYGNUS STUDIOS/APOGEE SOFTWARE (de fabricant) et est protégé par les lois et les traités internationaux de copyright. Tous les droits n'étant pas expressément accordés sont réservés.

VOUS POUVEZ:

- (a) faire une copie du programme à des fins de sauvegarde ou d'archives, à condition que vous reproduisiez toutes les informations (y compris les notices de copyright) qui apparaissent sur les disquettes originales, ou (b) transférer le programme sur un seul disque dur, à condition que vous gardiez la ou les disquettes d'origine à des fins de sauvegarde ou d'archives.
- Transférer tout le programme de façon permanente, à condition que vous ne gardiez aucune copie et que le bénéficiaire accepte par écrit les termes de cet accord.

VOUS NE POUVEZ PAS:

- Utiliser le programme sur plus d'un ordinateur à la fois.
- Faire des copies du matériel accompagnant le programme, ou du programme lui-même, sauf dans les cas expliqués ci-dessus.
- Utiliser le programme sur un réseau, une installation destinée à plusieurs utilisateurs, un micro-serveur télématique ou toute autre installation permettant l'accès à distance.
- Louer, prêter, autoriser ou transférer le programme sans l'autorisation expresse écrite du fabricant, mais vous pouvez transférer la totalité du programme comme indiqué ci-dessus.
- Démonter, décompiler, désassembler ou créer des versions alternatives du programme.
- Utiliser la série de disquettes complémentaires (s...e jeu contient des disquettes de 3,5" et de 5,25") sur un autre ordinateur, ou les prêter, louer, donner ou transférer à un autre utilisateur, sauf si vous transférez de façon permanente la totalité de logiciel.

C. GARANTIE LIMITÉE: U.S. GOLD garantit à l'acheteur d'origine uniquement que le support sur lequel est enregistré le programme est dépourvu de défauts de matériel et de fabrication, dans des conditions d'utilisation normales, pendant les 3 mois suivant la date d'achat.

RECOURS EXCLUSIF: selon les clauses suivantes de la garantie limitée, la responsabilité d'U.S. GOLD et votre recours exclusif dépendent entièrement d'U.S. GOLD. U.S. GOLD pourra (a) réparer ou remplacer tout logiciel qui ne correspond pas à la description de la garantie, à condition qu'il ait été retourné au détaillant ou à U.S. GOLD (si acheté directement), accompagné d'une copie de votre reçu, ou (b) U.S. GOLD pourra également vous rembourser le prix du programme et de tout ce qui l'accompagne, à condition que vous lui fournissiez une preuve d'achat. Pour faire une réclamation sur la garantie, veuillez retourner le programme accompagné d'une preuve d'achat à votre détaillant. Cette garantie limitée est nulle si le support sur lequel est enregistré le programme a été endommagé par vous-même ou un tiers, une défectuosité, une mauvaise utilisation ou un non respect des instructions fournies. La garantie sera également nulle si les conditions d'utilisation du programme sur certains types de hardware n'ont pas été respectées, si le programme a été stocké, manipulé ou appliqué dans des conditions propices à l'endommagement, ou si le programme est modifié ou réparé par des personnes qui ne disposent pas d'une autorisation expresse écrite d'U.S. GOLD.

AUCUNE AUTRE GARANTIE. U.S. GOLD NE FAIT AUCUNE AUTRE GARANTIE CONCERNANT LE PROGRAMME, SON SUPPORT ET LE MATÉRIEL ÉCRIT QUI L'ACCOMPAGNE, EXCEPTÉ LA GARANTIE CI-DESSUS. U.S. GOLD NE FAIT AUCUNE REPRÉSENTATION, GARANTIE OU CONDITION INCLUANT, MAIS NE SE LIMITANT PAS, À LA QUALITÉ MARCHANDE, LA QUALITÉ OU L'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER DU PROGRAMME OU DE CE QUI L'ACCOMPAGNE. U.S. GOLD NE GARANTIT PAS QUE LE PROGRAMME SATISFERA VOTRE DEMANDE, OU QUE SON FONCTIONNEMENT SERA DÉPOURVU D'INTERRUPTIONS OU D'ERREURS. CETTE GARANTIE LIMITÉE N'AFFECTE PAS VOS DROITS STATUTAIRES

PRESCRIPTION DES DOMMAGES. U.S. GOLD NE PEUT, EN AUCUN CAS, ÊTRE TENU RESPONSABLE DE DOMMAGES (DOMMAGES DE PERTES OU DE PROFIT, INTERRUPTION DE COMMERCE, PERTES D'INFORMATIONS OU AUTRES PERTES FINANCIERES DIRECTES OU INDIRECTES) RESULTANT DE LA POSSIBILITE OU L'IMPOSSIBILITE D'UTILISER LE PROGRAMME. U.S. GOLD NE SERA PAS NON PLUS RESPONSABLE DE DOMMAGES-INTERÊTS ACCESSOIRES OU INDIRECTS, OU DE TOUT AUTRE DOMMAGE OU PERTE, MÊME S'IL A ETE INFORME DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES. ET EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITE D'U.S. GOLD NE POURRA DEPASSER LE PRIX D'ACHAT DU PROGRAMME ET DE CE QUI L'ACCOMPAGNE.

CONSERVEZ CETTE LICENCE ET GARANTIE LIMITÉE A TITRE DE RÉFÉRENCE.
CETTE GARANTIE LIMITÉE N'AFFECTE PAS VOS DROITS STATUTAIRES.

WICHTIG - VOR BENUTZUNG DIESES PRODUKTS SORGFÄLTIG DURCHLESEN!
LIZENZVEREINBARUNG UND BEGRENZTE GARANTIE

DURCH DAS BETREIBEN DIESER SOFTWARE NEHMEN SIE DIE LIZENZ- UND GARANTIEBEDINGUNGEN VON U.S. GOLD AN, DIE SOFTWARE UND DAS BEGLEITMATERIAL ERHALTEN SIE NUR UNTER DER VORAUSSETZUNG, DAß SIE DEN IM FOLGENDEN AUFGEFÜHRTEN BEDINGUNGEN NICHT ZUWIDER HANDELN. ERKLÄREN SIE SICH NICHT MIT DIESEN BEDINGUNGEN EINVERSTANDEN, UND VERZICHTEN SIE AUßERDEM AUF DIE INANSPRUCHNAHME DIESER SOFTWARE, SO GEBEN SIE SOFTWARE SOWIE BEGLEITMATERIAL (IM FOLGENDEN AUCH PROGRAMMPAKET GENANNT) IHREM HÄNDLER GEGEN ERSTATTUNG DES KAUFPREISES UMGEHEND ZURÜCK.

A. TECHNISCHER KUNDENDIENST: Sollten Sie Probleme beim Betreiben Ihrer Software haben (im folgenden auch Programm genannt), wenden Sie sich bitte an: U.S. Gold, Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham, B6 7AX. Tel +44 (0)121 625 3366.
Wenn Sie technische Unterstützung wünschen, können Sie sich unter folgender Telefonnummer an unsere Helpline wenden:
+44 (0)121 625 0851
Die dabei anfallenden Telefonkosten müssen vom Kunden getragen werden. Allerdings trägt U.S. Gold die Portokosten für alle Programme, die im Rahmen eines Umtausch an den Kunden zurückgesandt werden. Die Portokosten für die Einsendung der Programme an U.S. Gold trägt der Kunde selbst.

B. LIZENZ FÜR DEN BEGRENZTEN GEBRAUCH DER SOFTWARE: Das Programm ist Eigentum von U.S. GOLD (Hersteller) und ist urheberrechtlich und durch internationale Vereinbarungen geschützt. Abgesehen von ausdrücklich erteilten Ausnahmen alle Rechte vorbehalten.
FOLGENDES IST GESTATTET:
• Entweder (a) eine Kopie des Programmes zu Sicherungs- bzw. Archivierungszwecken zu erstellen, wobei alle Informationen - einschließlich des Urheberrechtsvermerks - von der/den Originaldiskette/n übernommen werden müssen, oder (b) das Programm auf eine einzige Festplatte zu kopieren, allerdings nur unter der Voraussetzung, daß die Originaldiskette/n nur zu Sicherungs- bzw. Archivierungszwecken aufbewahrt wird/werden.
• Das gesamte Programmpaket dauerhaft abzutreten, vorausgesetzt, daß keine Kopien davon zurückbehalten werden und der Empfänger sich mit den Bedingungen dieser Vereinbarung einverstanden erklärt.
FOLGENDES IST NICHT GESTATTET:
• Das Programm gleichzeitig auf mehr als einem Computer, einem Computerterminal oder einer Workstation zu betreiben.
• Kopien vom Begleitmaterial des Programms anzufertigen oder das Programm zu kopieren, außer unter den obenerwähnten Voraussetzungen.
• Das Programm auf einem Netzwerk oder Rechenzentrum, elektronischen BBS (Bulletin Board System) oder jedem anderen System zu betreiben, auf das über eine Datenleitung zugegriffen werden kann.
• Vermietung, Verleih, Unterlizenzierung oder jede anderweitige Übertragung des Programmpakets ohne die ausdrückliche schriftliche Erlaubnis des Herstellers. Eine Ausnahme stellt die dauerhafte Abtretung des kompletten Programms wie oben ausgeführt dar.
• Das Programm zu dekompilieren, auseinanderzunehmen oder es als Grundlage für andere Programme einsetzen zu benutzen.
• Den zusätzlichen Diskettensatz (wenn das Programmpaket soweit 3,5" als auch 5,25" Disketten beinhaltet) auf einem anderen Computer zu benutzen, ihn zu verleihen, zu vermieten oder zu leasen, oder ihn im Rahmen einer dauerhaften Abtretung des ganzen Programmpakets an einen anderen Benutzer weiterzugeben.

C. Begrenzte Garantie:
U.S. GOLD garantiert ausschließlich dem ursprünglichen Käufer, daß das Medium, auf dem dieses Programm gespeichert ist, für einen Zeitraum von drei Monaten ab Kaufdatum frei von Material- und Verarbeitungsfehlern sind und für den Gebrauch auf den entsprechenden Geräten funktionsfähig ist.
AUSSCHLIESSLICHER RECHTSBEHELF: Vorbehaltlich der folgenden Bestimmungen im Falle der Garantie von U.S. GOLD ins Ihr ausschließliches Rechtsmittel im Rahmen dieser begrenzten Garantie entweder ist die Reparatur oder den Umtausch des Programms, wenn es den Garantiebestimmungen von U.S. GOLD nicht genügt (meist und zusammen mit dem Kaufnachweis an U.S. GOLD - wenn es dort direkt gekauft wurde - oder dem Händler zurückgegeben wird, oder ihnen die Erstattung des Kaufpreises für das Programm und jegliche zusätzliche Ausstattung (wie beschrieben), sofern der Kauf durch Vorlage einer Quittung nachgewiesen werden kann. WOLLEN SIE DIE GARANTIE IN ANSPRUCH NEHMEN, DANN BRINGEN SIE DAS PROGRAMMPAKET ZUSAMMEN MIT DEM KAUFNACHWEIS ZU IHREM HÄNDLER ZURÜCK. Allerdings ist diese Garantie nichtig, wenn der Defekt des Mediums, auf dem das Programm gespeichert ist, zurückgeht auf: Beschädigung oder falsche Anwendung des Programms durch Sie oder Dritte bzw. Mißachtung der Programmanleitung; falsche Bedienung der Computer-Hardware, auf der das Programm betrieben wird; Aufbewahrung, Behandlung oder Anwendung, die wahrscheinlich einen Schaden nach sich ziehen würde, sowie eine Änderung, Modifizierung bzw. Reparatur durch Personen, die nicht ausdrücklich schriftlich von U.S. GOLD dazu ermächtigt wurden.
KEINE WEITEREN GARANTIEN. U.S. GOLD GIBT ABGESEHEN VON DER OBEN GENANNTEN KEINE WEITEREN GARANTIEN IN BEZUG AUF PROGRAMM, PROGRAMM-MEDIUM UND SCHRIFTLICHES BEGLEITMATERIAL. U.S. GOLD GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GARANTIEERKLÄRUNGEN UNTER ANDEREM IN BEZUG AUF DIE HANDELSÜBLICHE QUALITÄT ODER DIE EIGNUNG DES PROGRAMMS ODER BEGLEITMATERIALS FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. U.S. GOLD GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS DAS PROGRAMM IHREN ANFORDERUNGEN GENÜGEN WIRD BZW. REIBUNGSLOS UND OHNE PROBLEME ABLAUFT. **IHRE SONSTIGEN RECHTE WERDEN DURCH DIESE BEGRENZTE GARANTIE NICHT BEEINTRÄCHTIGT.**
BEGRENZTER SCHADENSERSATZANSPRUCH. U.S. GOLD KANN UNTER KEINEN UMSTÄNDEN FÜR JEGLICHE SCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH ERTRAGSEINBUßEN, UNTERBRECHUNG DES GESCHÄFTSBETRIEBES, DATENVERLUST ODER ALLE ÜBRIGEN ARTEN VON FINANZIELLEN VERLUSTEN), DIE DIREKT ODER INDIREKT AUS DER ANWENDUNG ODER NICHT MÖGLICHEN ANWENDUNG DES PROGRAMMS ENTSTEHEN, HAFTBAR GEMACHT WERDEN. U.S. GOLD KANN NICHT FÜR ZUFÄLLIGE ODER FOLGESCHÄDEN ODER ÄHNLICHE VERLUSTE ODER SCHÄDEN HAFTBAR GEMACHT WERDEN, SELBST WENN U.S. GOLD ÜBER DAS MÖGLICHE AUFTRETEN DIESER SCHÄDEN UNTERRICHTET WURDE. UNTER KEINEN UMSTÄNDEN LIEGT DIE HAFTUNGSSUMME ÜBER DEM KAUFPREIS DES PROGRAMMS UND BEGLEITMATERIALS.

BEWAHREN SIE DIESE LIZENZVEREINBARUNG UND BEGRENZTE GARANTIE SORGFÄLTIG FÜR KÜNFTIGE HAFTUNGSFRAGEN AUF. IHRE SONSTIGEN RECHTE WERDEN DURCH DIESE BEGRENZTE GARANTIE NICHT BEEINTRÄCHTIGT.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez cesser immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Précautions a prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Le Manuel







© 1993 Apogee Software, Ltd.
Licensed to KIXX. Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited. KIXX, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 0121 625 3311.